

Секция "Информатика"

Председатель:

Бурнашев Рустам Арифович, к.т.н., доцент, кафедра анализа данных и технологий программирования

Члены комиссии:

Еникеева Аделя Искандеровна, ассистент, кафедра анализа данных и технологий программирования

Сабитов Шамиль Рустэмович, к.т.н., доцент, кафедра анализа данных и технологий программирования

Выступления участников конференции:

Аверьянов Матвей, 4 класс. «Полезная программа на Python»

*МБОУ «Гимназия № 1 имени Героя Советского Союза Н.Т. Антошкина»,
г. Кумертау, Республика Башкортостан*

Аветисян Лука, 5 класс. «Создание интерактивной викторины в среде программирования Scratch 3.0»

МБОУ «СОШ №15», г. Батайск, Ростовская область

Апыхтина Варвара, 4 класс. «Разработка телеграм-бота для подготовки к всероссийской проверочной работе по окружающему миру. Блок "Регионоведение Новосибирской области"»

МАОУ «Лицей №9», г. Новосибирск, Новосибирская область

Бубякина Алёна, 6 класс. «Россия - страна космоса»

ГБОУ УР «Лицей №41», г. Ижевск, Удмуртская Республика

Ганиева Амелия, 6 класс. «Мобильное приложение «ЧишМЫ»

МБОУ ДО «Дом пионеров и школьников», р.п. Чишмы, Республика Башкортостан

Гурьянова Любовь, 6 класс. «Конный клуб "Прованс": Разработка интерактивного веб-сайта»

ГАОУ СО «СамЛИТ (Базовая школа РАН)», г. Самара, Самарская область

Корчагин Александр, 7 класс. «Создание интеллектуальной системы для консультирования учащихся по информатике на основе GPT и Телеграмм-бота»

ГАОУ «Полилингвальный комплекс Адымнар - путь к знаниям и согласию», г. Казань, Республика Татарстан

Кудрявцева Карина, 6 класс. «Мобильное приложение «Космос»

МБОУ ДО «Дом пионеров и школьников», р.п. Чишмы, Республика Башкортостан

Медведева Анна, 4 класс. «Разработка мобильного приложения EnglishTutor для младших школьников»

МБОУ «Гимназия №184 им.М.И. Махмутова», г. Казань, Республика Татарстан

Песковатсков Максим, 5 класс. «Как сделать комикс при помощи искусственного интеллекта»

МБОУ «Лицей № 34», г. Мытищи, Московская область

Сакаев Даниель, 5 класс. «Мавзолеи Чишминского района»

МБОУ ДО «Дом пионеров и школьников» р.п. Чишмы, Республика Башкортостан

Хабибрахманов Булат, 4 класс. «Разработка тренажера по математике в среде программирования Scratch»

МБОУ «Многопрофильный лицей № 187», г. Казань, Республика Татарстан

Хасанов Марсель, 4 класс. «Разработка компьютерной образовательной игры по окружающему миру «The world around us» на платформе Roblox Studio»

МБОУ «Гимназия № 7 имени Героя России А.В. Козина», г. Казань, Республика Татарстан,